**Московский государственный технический**

**университет им. Н.Э. Баумана**

Факультет «Информатика и системы управления»

Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчет по лабораторной работе №5

«Разработка простого бота для Telegram с использованием языка Python»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Выполнил: |  | Проверил: |
| студент группы ИУ5-34Б |  |  |
| Свечникова Анна |  |  |
| Подпись и дата: |  | Подпись и дата: |

Москва, 2021г.

**Постановка задачи**

### Задание:

1. Разработайте простого бота для Telegram. Бот должен использовать функциональность создания кнопок.

**Текст программы:**

import os

import telebot

from telebot import types

import random

# Токен бота

TOKEN = '\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*'

# Сообщения

mes\_hello = 'поздороваться'

mes\_photo = 'вывести фото'

# Путь к текущему каталогу

cur\_path = os.path.dirname(os.path.abspath(\_\_file\_\_))

# Создание бота

bot = telebot.TeleBot(TOKEN)

@bot.message\_handler(func=lambda message: True)

def echo\_all(message):

# Идентификатор диалога

chat\_id = message.chat.id

# Текст, введенный пользователем, то есть текст с кнопки

text = message.text

# Проверка сообщения и вывод данных

if text==mes\_hello:

bot.send\_message(chat\_id, 'Привет! Я простой бот с кнопками')

elif text==mes\_photo:

#сгенерируем случайное число и выведем соответствующую картинку

n = random.randint(1, 5)

img = open(os.path.join(cur\_path, str(n)+'.jpg'), 'rb')

bot.send\_photo(chat\_id, img)

else:

markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row\_width=2)

itembtn1 = types.KeyboardButton(mes\_hello)

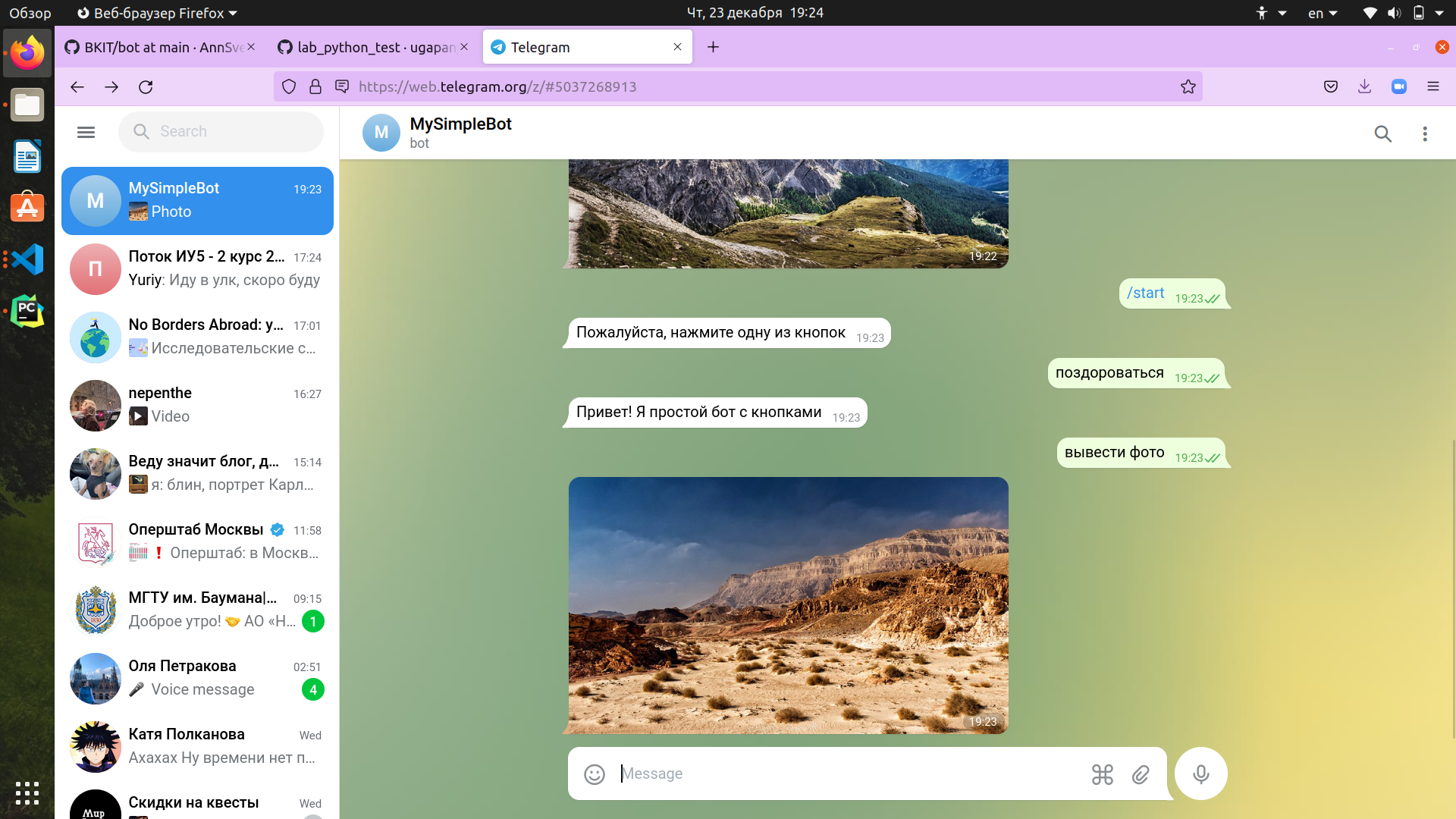
itembtn2 = types.KeyboardButton(mes\_photo)

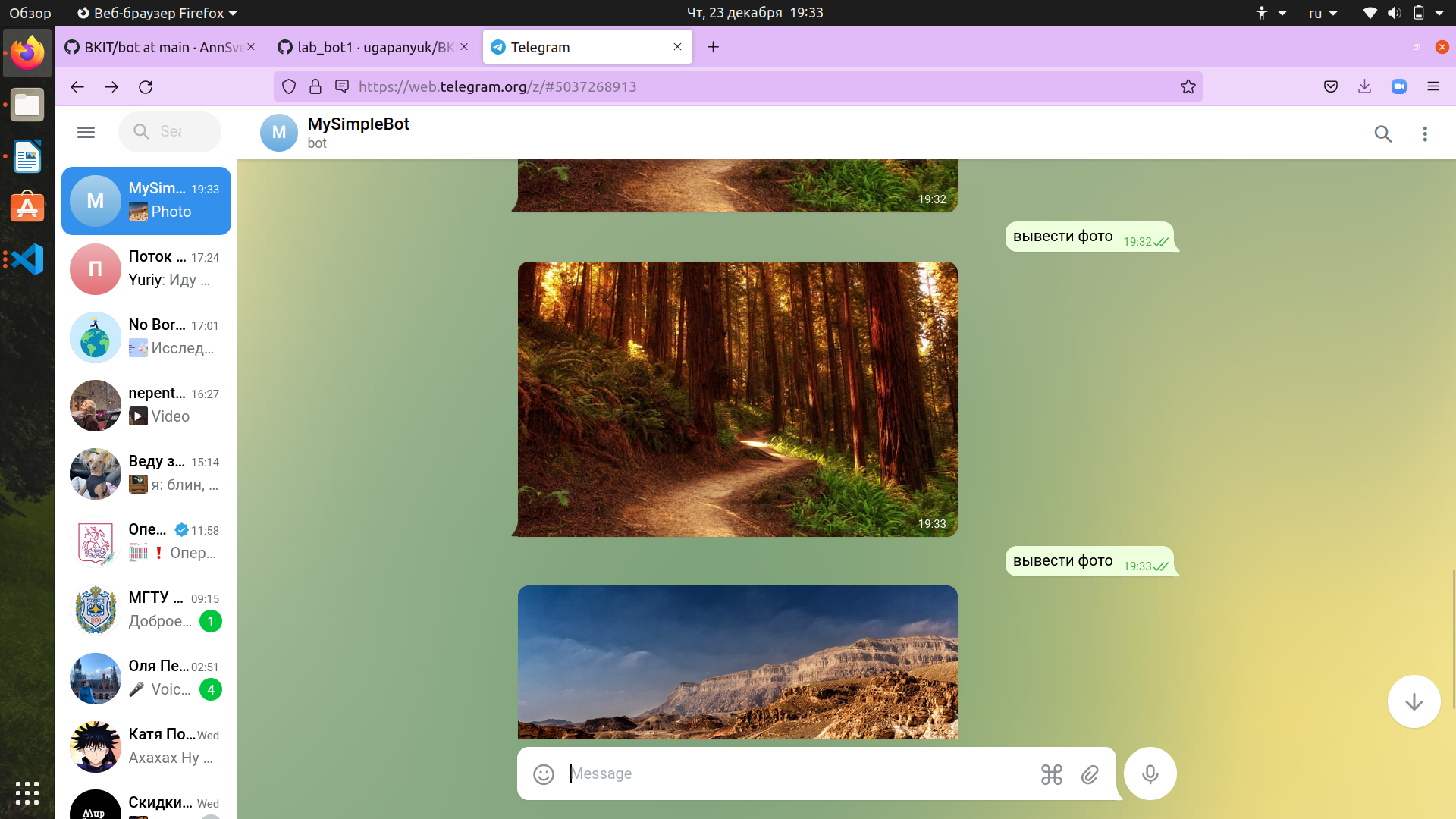
markup.add(itembtn1, itembtn2)

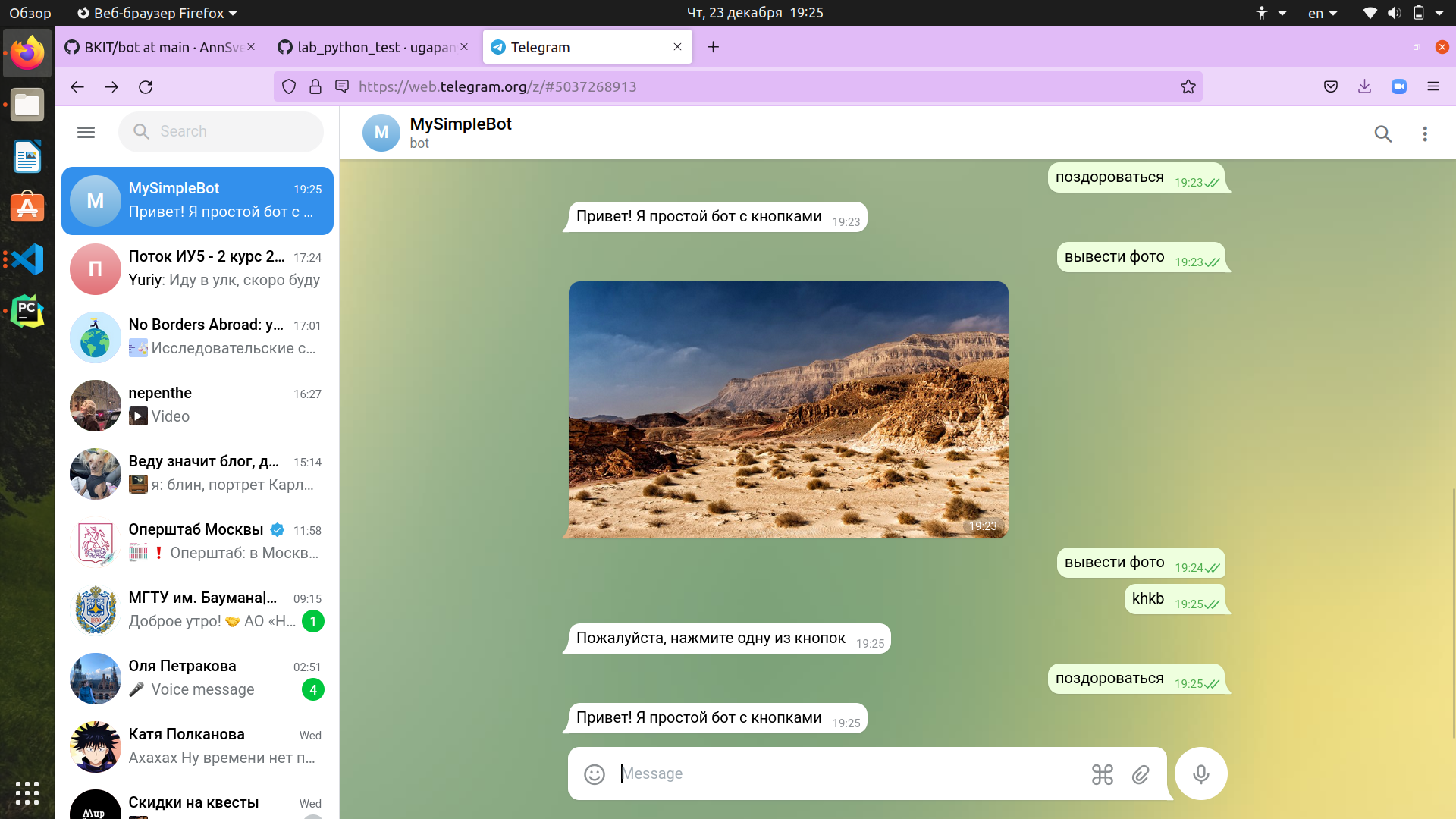
bot.send\_message(chat\_id, 'Пожалуйста, нажмите одну из кнопок', reply\_markup=markup)

bot.infinity\_polling()

**Примеры выполнения**





Введем неверную команду: